**03. Instrukcja warunkowa**

Zadania do wykonania:

1. Napisz program, który sprawdza, czy podana liczba jest dodatnia, ujemna czy równa zero.
2. Stwórz program, który pyta użytkownika o wiek i informuje, czy jest on pełnoletni czy nie.
3. Zaimplementuj program, który oblicza pole trójkąta, pytając użytkownika o długości boków i sprawdzając, czy da się z nich zbudować trójkąt. Możesz rozbudować kod dla różnych trójkątów.
4. Napisz funkcję, która sprawdza, czy podany rok jest rokiem przestępnym.
5. Stwórz program, który prosi użytkownika o podanie dwóch liczb i wyświetla większą z nich.
6. Napisz program, który oblicza sumę liczb parzystych w zadanym zakresie.
7. Zaimplementuj prosty kalkulator, który wykonuje operacje dodawania, odejmowania, mnożenia lub dzielenia na podstawie wyboru użytkownika.
8. Stwórz program, który sprawdza, czy podany ciąg znaków jest palindromem (czytany tak samo od przodu i od tyłu).
9. Napisz funkcję, która sprawdza, czy podana liczba jest liczbą pierwszą.
10. Zaimplementuj program, który konwertuje temperaturę z Celsiusza na Fahrenheit lub odwrotnie, w zależności od wyboru użytkownika.
11. Stwórz program, który ocenia wynik testu na podstawie podanej liczby punktów, przyjmując pod uwagę progi ocen.
12. Napisz funkcję, która przyjmuje datę w formacie "dd.mm.rrrr" i sprawdza, czy jest ona poprawna.
13. Zaimplementuj program, który oblicza BMI (indeks masy ciała) na podstawie masy ciała i wzrostu, a następnie informuje użytkownika, czy jest w normie, niedowagą czy nadwagą.
14. Stwórz prostą grę, w której użytkownik zgaduje liczbę, którą komputer wylosował, dając mu wskazówki, czy jest za duża czy za mała.
15. Napisz program, który przyjmuje wiek użytkownika i informuje go, do której grupy wiekowej należy (np. dziecko, nastolatek, dorosły).